

Содержание

- 1 Классификация поверхностей (продолжение)
 - Ориентируемый случай
 - Неориентируемый случай

- 2 Евклидовы пространства
 - Определения, примеры и свойства
 - Неравенство КБШ и следствия

Ориентируемые развёртки

Определение

Будем называть развёртку **ориентируемой**, если каждая буква входит в паре с обратной (например, a и a^{-1}).

То есть, все склеивания сторон — без «перекручивания».

Теорема

Замкнутая поверхность с ориентируемой развёрткой гомеоморфна S^2 или M_p ($p \in \mathbb{N}$).

Дополнение

Более того, развёртка переводится в стандартную перечисленными операциями.

Выделение ручки

Пусть есть две пары склеиваемых сторон, разделяющие друг друга, но не идущие подряд. Т.е. развертка имеет вид $axbya^{-1}zb^{-1}w$, где a, b — буквы, x, y, z, w — под слова, хотя бы два из которых непусты. Тогда делаем так:

- 1 Разрежем по диагонали между началами стрелок a , после чего склеим стороны b :

$$axbya^{-1}zb^{-1}w \longrightarrow axb ya^{-1}c + c^{-1}z b^{-1}w \longrightarrow axwc^{-1}z ya^{-1}c$$

- 2 Получили развёртку вида $auc^{-1}va^{-1}c$ ($u = xw, v = zy$). Аналогично, разрежем между концами c и склеим a :

$$auc^{-1}va^{-1}c \longrightarrow aud + d^{-1}c^{-1}va^{-1}c \longrightarrow cd^{-1}c^{-1}vud$$

- 3 Циклически переставляя, видим ручку: $dcd^{-1}c^{-1}vu$

Выделение всех ручек

Будем проводить выделение ручек, пока возможно.

При выделении новой ручки старые не разрушаются, число сторон и ориентируемость сохраняются

⇒ придём к ориентируемой развёртке, где такую операцию делать больше нельзя.

Это либо стандартная развёртка M_p , либо остались буквы, не входящие в ручки.

Такие буквы можно убрать, **см. далее.**

Перемещение ручек по развёртке

Ручку можно поменять местами с любым примыкающим подсловом. Пусть развёртка — $xyaba^{-1}b^{-1}$ (x, y — подслова). Меняем местами y и ручку $aba^{-1}b^{-1}$:

- 1 Отрезаем yab и приклеиваем обратно по b :

$$xyaba^{-1}b^{-1} \longrightarrow xca^{-1}b^{-1} + c^{-1}yab \longrightarrow xca^{-1}c^{-1}ya$$

- 2 Отрезаем $ca^{-1}c^{-1}$ и приклеиваем обратно по a :

$$xca^{-1}c^{-1}ya \longrightarrow xdy a + d^{-1}ca^{-1}c^{-1} \longrightarrow xduc^{-1}d^{-1}c$$

- 3 Отрезаем dyc^{-1} и приклеиваем обратно по c :

$$xduc^{-1}d^{-1}c \longrightarrow xed^{-1}c + e^{-1}dyc^{-1} \longrightarrow xed^{-1}e^{-1}dy$$

- 4 Переобозначаем $e \rightarrow a$ и $d \rightarrow b^{-1}$, получаем $xaba^{-1}b^{-1}y$

Завершение доказательства ориентируемого случая

Рассмотрим развёртку, в которой нельзя выделить новых ручек.

Переместим ручки так, чтобы они шли подряд.

Среди оставшихся сторон найдём пару вида a и a^{-1} с минимальным расстоянием между ними.

Они стоят рядом, иначе можно выделить ещё одну ручку.

Сократим их и повторим процедуру. Рано или поздно сокращения закончатся и получится развёртка M_p .

Если ни одной ручки не было, то сократится всё. Тогда поверхность гомеоморфна сфере.

Содержание

- 1 Классификация поверхностей (продолжение)
 - Ориентируемый случай
 - Неориентируемый случай
- 2 Евклидовы пространства
 - Определения, примеры и свойства
 - Неравенство КБШ и следствия

Выделение плёнки

Лемма

Следующие развёртки переводятся друг в друга:

$$\textcircled{1} \dots awa \dots$$

$$\textcircled{2} \dots aaw^{-1} \dots$$

$$\textcircled{3} \dots w^{-1}aa \dots$$

(w — слово, w^{-1} — перевёрнутое w , тиреочия не меняются)

Доказательство.

$1 \rightarrow 2$: Отрежем aw , перевернем, приклеим по a , переименуем:

$$\begin{aligned} xaway &\rightarrow xbay + b^{-1}aw \rightarrow \\ &\rightarrow xbay + w^{-1}a^{-1}b \rightarrow xbbw^{-1}y \rightarrow xaaw^{-1}y \end{aligned}$$

$1 \rightarrow 3$: действуем симметрично.

$2 \rightarrow 1$ и $3 \rightarrow 1$: В обратном порядке.



Выделение ручек и плёнок

Лемма позволяет:

- Выделять плёнки: $\dots xawau \dots \rightarrow \dots xaaaw^{-1}y \dots$
Будем повторять это, пока можно.
- Перемещать плёнки: $\dots xw^{-1}aaau \dots \rightarrow \dots xaaaw^{-1}y \dots$
Переместим их, чтобы шли подряд.

На оставшейся дуге делаем как в ориентируемом случае:

- Выделяем ручки, пока можно.
- Перемещаем ручки к плёнкам.
- Сокращаем то, что осталось.

Получился многоугольник, состоящий из плёнок и ручек.

Плѐнка + ручка = 3 плѐнки

Ручку и плѐнку можно переделать в 3 плѐнки, несколько раз применив лемму:

- ① $\dots aba^{-1}b^{-1}cc \dots \longrightarrow \dots abcba \dots$
- ② $\dots abcbac \dots \longrightarrow \dots aab^{-1}c^{-1}b^{-1}c \dots$
- ③ $\dots aab^{-1}c^{-1}b^{-1}c \dots \longrightarrow \dots aab^{-1}b^{-1}cc \dots$

Такими операциями развёртка переводится в стандартную развёртку N_q .

Доказательство в неориентируемом случае закончено.

Итог: алгоритм приведения развёртки к стандартному виду

- 1 Выделяем плёнки и ручки, пока это возможно.
- 2 Перемещаем их так, чтобы они шли подряд.
- 3 Проводим сокращения, пока это возможно.
(Если сократилось всё, то поверхность — сфера.)
- 4 Пока есть и ручки, и плёнки, заменяем ручку и плёнку на 3 плёнки.

Содержание

- 1 Классификация поверхностей (продолжение)
 - Ориентируемый случай
 - Неориентируемый случай
- 2 Евклидовы пространства
 - Определения, примеры и свойства
 - Неравенство КБШ и следствия

Определение евклидова пространства

Пусть X — векторное пространство над \mathbb{R} .

Определение

Скалярное произведение на X — функция

$$\langle \cdot, \cdot \rangle: X \times X \rightarrow \mathbb{R}$$

удовлетворяющая условиям:

- 1 Симметричность: $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$ $\forall x, y \in X$
- 2 Линейность по каждому аргументу:
 $\langle x, y + z \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$ $\forall x, y, z \in X$
 $\langle x, ay \rangle = a\langle x, y \rangle$ $\forall x, y \in X, \forall a \in \mathbb{R}$
- 3 Положительность: $\langle x, x \rangle \geq 0$, равенство **только** при $x = 0$.

Евклидово пространство — векторное пространство с заданным на нём скалярным произведением.

Основные примеры

- Пространство \mathbb{R}^n . Стандартное скалярное произведение:

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

где $x = (x_1, \dots, x_n)$, $y = (y_1, \dots, y_n)$.

- Подпространства

Пусть X — евклидово пространство,

$Y \subset X$ — линейное подпространство.

Тогда Y (с сужением того же скалярного произведения) —
тоже евклидово пространство

Другие примеры

Упражнение

Пусть $a, b, c \in \mathbb{R}$, $a, c > 0$, $ac - b^2 > 0$. Определим на \mathbb{R}^2 **нестандартное** скалярное произведение:

$$\langle\langle x, y \rangle\rangle = ax_1y_1 + b(x_1y_2 + x_2y_1) + cx_2y_2.$$

1. Это действительно скалярное произведение.
2. Любое скалярное произведение на \mathbb{R}^2 имеет такой вид.

Упражнение

Пусть X — пространство всех непрерывных функций $[0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$. Определим

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t) dt$$

Это тоже скалярное произведение.

Норма и расстояние

Пусть X — евклидово пространство.

Определение

Длина (норма) вектора $x \in X$: $|x| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$

Расстояние между $x, y \in X$: $d(x, y) = |x - y|$

Неравенство треугольника докажем позже.

Пример: норма и расстояние в \mathbb{R}^n

Для $x = (x_1, \dots, x_n)$, $y = (y_1, \dots, y_n)$ в \mathbb{R}^n :

$$|x| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$$

$$d(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$$

Свойства произведения, нормы и расстояния

- Можно раскрывать скобки как обычно:

$$\left\langle \sum x_i, \sum y_j \right\rangle = \sum_{i,j} \langle x_i, y_j \rangle$$

- В частности, $|x + y|^2 = |x|^2 + |y|^2 + 2\langle x, y \rangle$
- Положительность нормы: $|x| > 0$ при $x \neq 0$
- Симметричность нормы: $|-x| = |x|$
- Однородность нормы: $|ax| = |a||x|$ ($x \in X, a \in \mathbb{R}$)
- Расстояние сохраняется при параллельных переносах:

$$d(x, y) = d(x + z, y + z)$$

Тождество параллелограмма

Упражнение

- ① В евклидовом пространстве X для любых $x, y \in X$ верно «тождество параллелограмма»:

$$|x + y|^2 + |x - y|^2 = 2(|x|^2 + |y|^2)$$

- ② Пусть на векторном пространстве X задана функция $\|\cdot\|$, которая
- положительна: $\|x\| > 0$ при $x \neq 0$
 - положительно однородна: $\|ax\| = a\|x\| \quad \forall a \geq 0, x \in X$
 - удовлетворяет тождеству параллелограмма.

Тогда существует скалярное произведение, определяемая которым норма равна $\|\cdot\|$.

Содержание

- 1 Классификация поверхностей (продолжение)
 - Ориентируемый случай
 - Неориентируемый случай
- 2 Евклидовы пространства
 - Определения, примеры и свойства
 - Неравенство КБШ и следствия

Пусть X — евклидово пространство.

Теорема (неравенство Коши-Буняковского-Шварца)

Для любых $x, y \in X$

$$|\langle x, y \rangle| \leq |x| |y|.$$

Равенство $\iff x$ и y линейно зависимы.

Замечание

Если x и y сонаправлены, то

$$\langle x, y \rangle = |x| |y|.$$

Если они противоположно направлены, то

$$\langle x, y \rangle = -|x| |y|.$$

Доказательство неравенства КБШ

Если $x = 0$ или $y = 0$, неравенство тривиально. Пусть $x, y \neq 0$.

Положим $c = \frac{\langle x, y \rangle}{|y|^2}$. Преобразуем $|x - cy|^2 \geq 0$:

$$\langle x - cy, x - cy \rangle \geq 0 \quad (\text{определение } |\cdot|)$$

$$|x|^2 + c^2|y|^2 - 2c\langle x, y \rangle \geq 0$$

$$|x|^2 + \frac{\langle x, y \rangle^2}{|y|^2} - 2\frac{\langle x, y \rangle^2}{|y|^2} \geq 0 \quad (\text{подставили } c = \frac{\langle x, y \rangle}{|y|^2})$$

$$|x|^2 - \frac{\langle x, y \rangle^2}{|y|^2} \geq 0$$

$$|x|^2|y|^2 - \langle x, y \rangle^2 \geq 0$$

$$|x|^2|y|^2 \geq \langle x, y \rangle^2$$

$$|x||y| \geq |\langle x, y \rangle|$$

Случай равенства в КБШ

В случае равенства $x - cy = 0 \implies x$ и y линейно зависимы.

Обратно, если x и y линейно зависимы, то $\langle x, y \rangle = \pm|x||y|$
 \implies равенство в КБШ.

Неравенство треугольника для нормы

Следствие

Для любых $x, y \in X$

$$|x + y| \leq |x| + |y|$$

Равенство \iff один из векторов равен 0 или они сонаправлены.

Доказательство.

Возведем в квадрат:

$$|x|^2 + |y|^2 + 2\langle x, y \rangle \leq |x|^2 + |y|^2 + 2|x||y|$$

Сокращая, получаем КБШ (без модуля).

Равенство \iff равенство в КБШ и $\langle x, y \rangle \geq 0$.



Неравенство треугольника для расстояний

Следствие

Для любых $x, y, z \in X$, $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$.

Равенство \iff векторы $x - y$ и $y - z$ сонаправлены или один из них равен 0

(геометрически это означает, что y лежит на отрезке $[xz]$).

Доказательство.

Положим $u = x - y$, $v = y - z$, применим предыдущее неравенство:

$$|u + v| \leq |u| + |v|$$

и заметим, что $u + v = x - z$.

