

Содержание

- 1 Ортогональность (продолжение)
 - Ортогональное дополнение, ортогональная проекция
 - Уравнение гиперплоскости
- 2 Ортогональные преобразования
 - Ортогональные матрицы
 - Строение ортогонального преобразования

Содержание

- 1 Ортогональность (продолжение)
 - Ортогональное дополнение, ортогональная проекция
 - Уравнение гиперплоскости
- 2 Ортогональные преобразования
 - Ортогональные матрицы
 - Строение ортогонального преобразования

Ортогональное дополнение множества

Пусть X — евклидово пространство, $A \subset X$ — множество.

Определение

Ортогональное дополнение множества A — это

$$A^\perp = \{x \in X : \forall v \in A \langle x, v \rangle = 0\}$$

Свойства

- A^\perp — линейное подпространство
- $A^\perp = \text{Lin}(A)^\perp$

Ортогональное дополнение подпространства

Теорема

Пусть X — конечномерное евклидово пространство, $V \subset X$ — линейное подпространство. Тогда

- 1 $X = V \oplus V^\perp$
- 2 $(V^\perp)^\perp = V$

Доказательство.

Пусть $n = \dim X$, $k = \dim V$.

Выберем ортонормированный базис e_1, \dots, e_k в V , дополним до ортонормированного базиса e_1, \dots, e_n в X . Тогда

$$V^\perp = \text{Lin}(e_{k+1}, \dots, e_n)$$

Аналогично,

$$(V^\perp)^\perp = \text{Lin}(e_1, \dots, e_k) = V$$



Ортогональная проекция

Пусть $V \subset X$ — линейное подпространство, $x \in X$.

Так как $X = V \oplus V^\perp$, вектор x однозначно раскладывается в сумму

$$x = y + z, \quad y \in V, z \in V^\perp$$

Определение

Вектор y из формулы — **ортогональная проекция** x на V .

Обозначение: $y = \text{Pr}_V(x)$.

Переформулировка

$\text{Pr}_V(x)$ — такой вектор $y \in V$, что $x - y \in V^\perp$.

Свойства

- $\text{Pr}_V: X \rightarrow V$ — линейное отображение.
- $\text{Pr}_V(x)$ — ближайшая к x точка из V .

Содержание

- 1 Ортогональность (продолжение)
 - Ортогональное дополнение, ортогональная проекция
 - Уравнение гиперплоскости
- 2 Ортогональные преобразования
 - Ортогональные матрицы
 - Строение ортогонального преобразования

Гиперплоскости

Определение

Линейная гиперплоскость — линейное подпространство коразмерности 1 (т.е. размерности $\dim X - 1$).

Аффинная гиперплоскость — образ линейной гиперплоскости при параллельном переносе.

Замечание

Аналогично определяется понятие аффинного подпространства любой размерности.

Пока будем рассматривать только линейные.

Нормаль гиперплоскости

Определение

Нормаль линейной гиперплоскости H — любой ненулевой вектор $v \in H^\perp$.

Свойства

- Нормаль гиперплоскости существует, она единственна с точностью до пропорциональности.
- Если v — нормаль для H , то $H = v^\perp = \{x \in X : x \perp v\}$.
(Нормаль задаёт гиперплоскость)

Это следует из теоремы об ортогональном дополнении:
 $\dim H^\perp = 1$, $H^\perp = \text{Lin}(v)$, $v^\perp = (H^\perp)^\perp = H$.

Соответствие между векторами и линейными функциями

Теорема (конечномерная лемма Рисса)

Пусть X — конечномерное евклидово пространство,

$L: X \rightarrow \mathbb{R}$ — линейное отображение.

Тогда существует единственный вектор $v \in X$ такой, что

$$L(x) = \langle v, x \rangle$$

для всех $x \in X$.

Переформулировка

Отображение $X \rightarrow X^*$, которое сопоставляет каждому вектору $v \in X$ линейную функцию $\langle v, \cdot \rangle$ — биекция между X и X^* .

Доказательство леммы Рисса

Пусть e_1, \dots, e_n — ортонормированный базис.

Положим $a_i = L(e_i)$ для всех $i = 1, \dots, n$.

Искомый вектор: $v = \sum a_i e_i$.

Почему он подходит: для $x = \sum x_i e_i$ (где $x_i \in \mathbb{R}$)

$$L(x) = \sum a_i x_i = \langle v, x \rangle$$

Единственность: пусть есть другой такой вектор v' .

Тогда $L(x) = \langle v, x \rangle = \langle v', x \rangle \implies \langle v - v', x \rangle = 0 \quad (\forall x \in X)$.

Подставим $x = v - v'$, получим $|v - v'|^2 = 0$, противоречие.



Гиперплоскость — ядро линейной функции

Напоминание

Для линейного отображения $L: X \rightarrow Y$, $\ker L = L^{-1}(0)$,

$$\dim \ker L = \dim X - \dim L(X)$$

Следствие для $L: X \rightarrow \mathbb{R}$: $L \neq 0 \implies \ker L$ — гиперплоскость.

Теорема

- 1 Любая линейная гиперплоскость имеет вид $\ker L$, где $L: X \rightarrow \mathbb{R}$ — линейное отображение, $L \neq 0$.
- 2 L определено однозначно с точностью до умножения на константу.

Доказательство.

$L = \langle v, \cdot \rangle$, где v — нормаль.



Уравнение в координатах

Пусть $X = \mathbb{R}^n$. Тогда $L: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ имеет вид

$$L(x) = \langle v, x \rangle = \sum a_i x_i$$

где x_1, \dots, x_n — координаты точки x ,
 a_1, \dots, a_n — константы (координаты вектора v).

Отсюда следует общий вид уравнения линейной гиперплоскости в координатах x_1, \dots, x_n :

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = 0$$

где a_1, \dots, a_n — коэффициенты, не все равные 0.

Эти коэффициенты — координаты нормали.

Расстояние до гиперплоскости

Теорема

Пусть $H = v^\perp$. Тогда расстояние от x до H равно

$$d(x, H) = \frac{|\langle v, x \rangle|}{|v|}$$

Или в координатах, где a_1, \dots, a_n — координаты v ,

$$d(x, H) = \frac{|a_1x_1 + \dots + a_nx_n|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}}$$

Доказательство формулы для расстояния

Доказываем формулу

$$d(x, H) = \frac{|\langle v, x \rangle|}{|v|}$$

Запишем $x = y + z$, где $y \in H$, $z \in H^\perp$.

$d(x, H) = |z|$, так как $y = \text{Pr}_H(x)$ — ближайшая точка.

$$\langle v, x \rangle = \langle v, y + z \rangle = \langle v, z \rangle = \pm |v| |z|,$$

так как $\langle v, y \rangle = 0$ и $z \in \text{Lin}(v)$.

Отсюда

$$\frac{|\langle v, x \rangle|}{|v|} = |z| = d(x, H)$$

Аффинные гиперплоскости

Упражнение

Любая аффинная гиперплоскость имеет вид

$$H = \{x \in X : \langle v, x \rangle + c = 0\}$$

где v — ненулевой вектор, $c \in \mathbb{R}$.

Расстояние до нее задается формулой

$$d(x, H) = \frac{|\langle v, x \rangle + c|}{|v|}$$

Содержание

- 1 Ортогональность (продолжение)
 - Ортогональное дополнение, ортогональная проекция
 - Уравнение гиперплоскости
- 2 Ортогональные преобразования
 - Ортогональные матрицы
 - Строение ортогонального преобразования

Определения

Пусть X, Y — евклидовы пространства.

Определение

Изометрическое отображение (изометрическое вложение) X в Y — линейное отображение из X в Y , сохраняющее скалярное произведение.

Ортогональное преобразование пространства X — изометрическое отображение из X в себя.

Очевидно, ортогональные преобразования X — группа относительно композиции.

Определение

Ортогональная группа порядка n — группа ортогональных преобразований \mathbb{R}^n .

Обозначение: $O(n)$.

Свойства

Пусть $f: X \rightarrow Y$ — линейное отображение. Тогда

- f изометрическое \iff оно сохраняет длины векторов.

▶ Из формулы

$$\langle x, y \rangle = \frac{|x + y|^2 - |x|^2 - |y|^2}{2}$$



- f изометрическое \iff оно переводит какой-нибудь ортонормированный базис в ортонормированный набор

▶ Было.



Содержание

- 1 Ортогональность (продолжение)
 - Ортогональное дополнение, ортогональная проекция
 - Уравнение гиперплоскости
- 2 Ортогональные преобразования
 - Ортогональные матрицы
 - Строение ортогонального преобразования

Матрица изометрического отображения

Теорема

Пусть $f: X \rightarrow Y$ линейно, A — его матрица в ортонормированных базисах X и Y . Тогда f изометрическое $\iff A^T A = E$.

Доказательство.

Пусть $A^T A = (c_{ij})$.

Тогда $c_{ij} = \langle f(e_i), f(e_j) \rangle$, где $\{e_i\}$ — выбранный базис X . □

Следствие

При $\dim X = \dim Y$ это равносильно тому, что $AA^T = E$ или $A^T = A^{-1}$.

Ортогональные матрицы

Определение

Ортогональная матрица — квадратная матрица A , для которой $A^T A = A A^T = E$.

Замечание

A ортогональная $\iff A^T$ ортогональная.

Эквивалентные переформулировки

- $A A^T = E$
- $A^T A = E$
- Столбцы ортонормированы
- Строки ортонормированы

Определитель ортогональной матрицы

Теорема

Если A — ортогональная матрица, то $\det A = \pm 1$.

Доказательство.

$$\det(A^T A) = \det(E) = 1$$

$$\det(A^T A) = \det(A^T) \det(A) = \det(A)^2$$



Определение

Специальная ортогональная группа $SO(n)$ — группа ортогональных преобразований с определителем 1.

Содержание

- 1 Ортогональность (продолжение)
 - Ортогональное дополнение, ортогональная проекция
 - Уравнение гиперплоскости
- 2 Ортогональные преобразования
 - Ортогональные матрицы
 - Строение ортогонального преобразования

Примеры ортогональных преобразований

Примеры ортогональных преобразований:

- id
- $-id$ (центральная симметрия относительно 0)
- Поворот плоскости относительно 0
- Симметрия относительно линейного подпространства Y :
id на Y , $-id$ на Y^\perp .
- Пусть X разложено в ортогональную прямую сумму

$$X = X_1 \oplus \dots \oplus X_n$$

и на каждом X_i задано ортогональное преобразование f_i .

Тогда есть ортогональное $f: X \rightarrow X$ такое, что $f|_{X_i} = f_i$.

Ортогональные преобразования плоскости

Матрица ортогонального преобразования \mathbb{R}^2 имеет вид

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \quad \text{или} \quad \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

(других вариантов нет, так как столбцы должны быть ортонормированы).

Первое — поворот на угол α .

Второе — симметрия относительно прямой, образующей угол $\alpha/2$ с e_1 .

Общий вид ортогонального преобразования

Теорема

Пусть $f: X \rightarrow X$ — ортогональное преобразование. Тогда существует разложение X в ортогональную прямую сумму

$$X = X_+ \oplus X_- \oplus \Pi_1 \oplus \dots \oplus \Pi_m \quad (m \geq 0)$$

инвариантных (т.е. переходящих в себя) подпространств т.ч.

- $f|_{X_+} = \text{id}$
- $f|_{X_-} = -\text{id}$
- $\dim \Pi_i = 2$, $f|_{\Pi_i}$ — поворот.

Случай \mathbb{R}^3

В зависимости от m и размерностей X_+ и X_- в \mathbb{R}^3 есть такие случаи:

- $m = 1, \dim X_+ = 1, \dim X_- = 0$: поворот вокруг оси.
- $m = 1, \dim X_+ = 0, \dim X_- = 1$: «зеркальный поворот».
- $m = 0, \dim X_+ = 3, \dim X_- = 0$: id.
- $m = 0, \dim X_+ = 2, \dim X_- = 1$: симметрия отн. плоскости.
- $m = 0, \dim X_+ = 1, \dim X_- = 2$: симметрия отн. прямой (она же поворот на угол π)
- $m = 0, \dim X_+ = 0, \dim X_- = 3$: $-\text{id}$

Задача

$SO(2)$ гомеоморфна S^1 ,
 $SO(3)$ гомеоморфна RP^3 .